

# NZIR 남극 얼음 활주로

앞면



뒷면

## NZIR 남극 얼음 활주로

극지방에서 불어오는 강력한 역풍이 몇 안 되는 승객과 화물을 실은 기체를 뒤흔들고 있습니다. 남극에 오신 것을 환영합니다. 주변이 온통 하얀 것을 보니 활주로의 상태가 짐작되는군요.

아직 11월이지만 기체를 지탱할 수 있을 정도로 두껍게 얼어 있습니다. 이 유명한 "얼음 활주로"를 직접 눈으로 본 것은 이번이 처음입니다. 이 외딴곳에 비행기가 착륙한다니, 정말 비현실적으로 느껴지는군요.



새로운 공항에서  
짜릿한 비행을 경험해 보세요!



A game by Luc Rémond, Illustrated by Eric Hibbeler and Adrien Rives  
이 프로모 시나리오를 진행하기 위해서는 스카이 팀 기본 게임이 필요합니다.

**SKY TEAM**  
스카이 팀



### 추가 게임 규칙



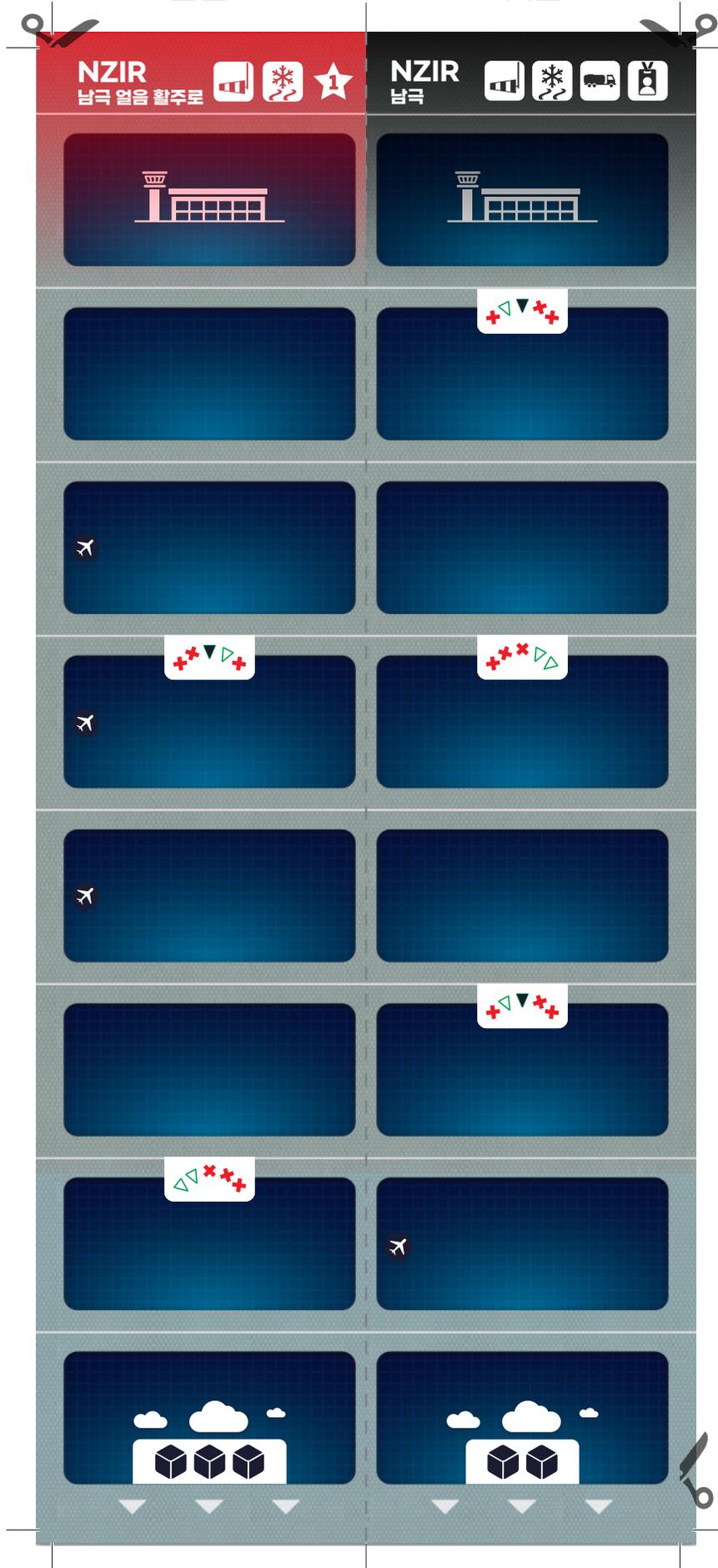
바람을 정면으로 맞게 됩니다. 게임 준비 단계에 아래 그림과 같이 방향판을 180도 돌려서 놓습니다.



**SKY TEAM**  
스카이 팀

앞면

뒷면



# TER 아소르스 제도 라즈스 공항

앞면



뒷면

## TER 아소르스 제도 라즈스 공항



"2001년 8월 24일. 오전 6시 26분. TS-236편. 현재 위치 동대서양 부근. 306명 탑승 중."

현재 운행 중인 A330에 연료가 바닥났고, 엔진이 모두 멈췄다.

우리에게 남은 마지막 방법은 아소르스 제도의 라즈스 군 기지로 활공하는 것 뿐이다.

현재 속도가 너무 빠르고 고도도 높다. 360° 회전한 뒤 선회하며 기체 속도를 늦춰야 한다.

불가능한 일을 해내야만 한다..."

기장  
Robert Piché

**SKY TEAM**  
스카이 팀



A game by Luc Rémond, Illustrated by Eric Hibbeler and Adrien Rives  
이 프로모 시나리오를 진행하기 위해서는 스카이 팀 기본 게임이 필요합니다.



### 추가 게임 규칙

엔진 칸 2개는 사용하지 않습니다.

게임 준비 단계에 인턴 토큰 2개를 가져와 엔진 칸마다 뒷면으로 놓습니다.

라운드마다 플레이어들은 주사위 4개를 굴린 후 그중 3개만 사용합니다.

라운드를 종료할 때마다 진입 트랙과 고도 트랙을 한 칸씩 내립니다.

### 참고: 빙판 브레이크 모듈

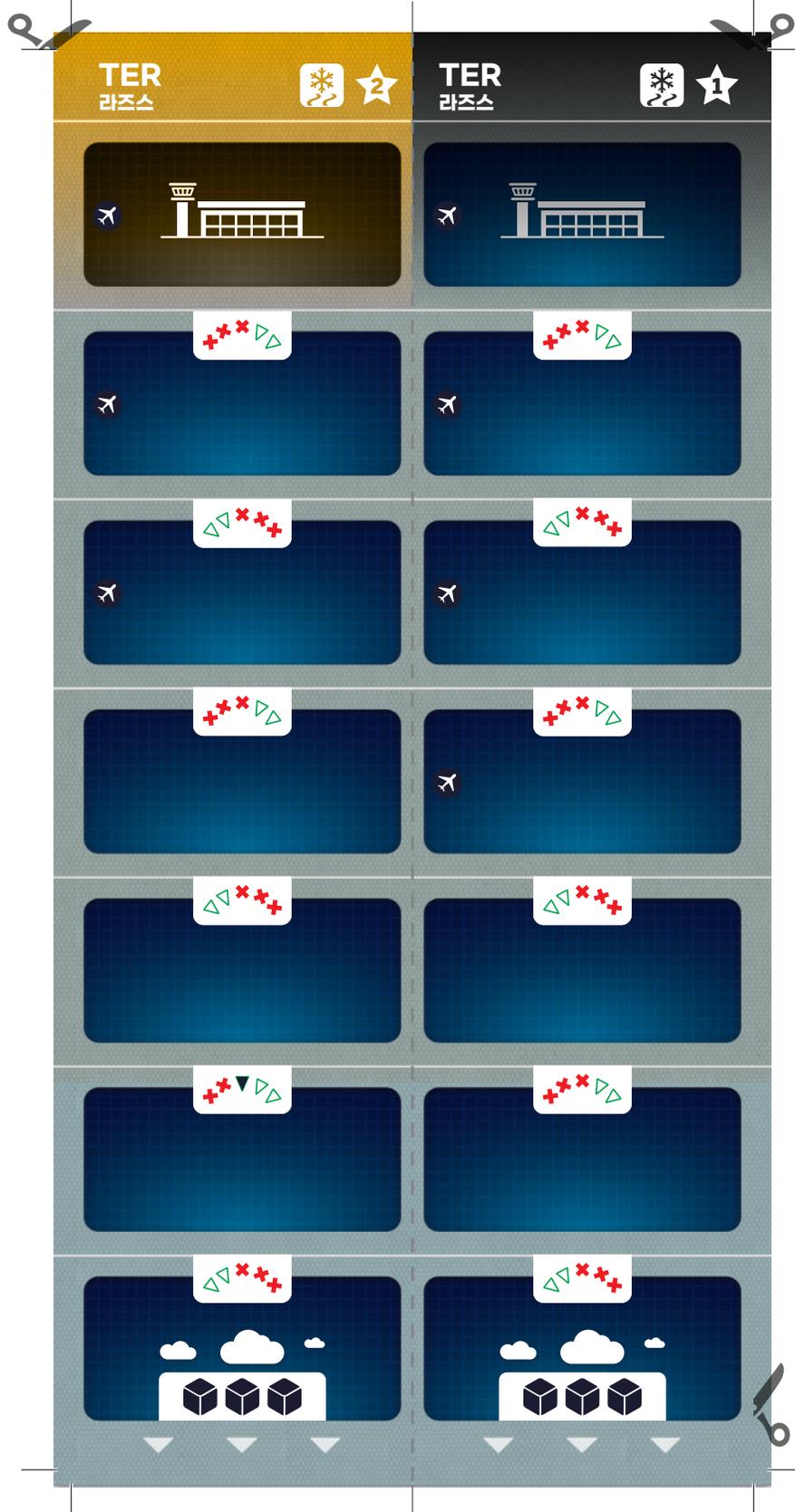
실제 이곳의 활주로는 빙판이 아니지만, 빙판이 있는 것처럼 브레이크를 강하게 밟아 비상 착륙을 해야 하므로 이 모듈을 사용합니다.



**SKY TEAM**  
스카이 팀

앞면

뒷면



# CDG 파리-샤를 드 골 국제공항

앞면



뒷면

## CDG 파리-샤를 드 골 국제공항



"동료 여러분, 탑승을 환영합니다!  
여러분의 실력을 확인할 때가 되었습니다.  
파리 샤를 드 골 국제공항에 비행기를 착륙시키세요.  
조심하셔야 할 겁니다. 오늘 날씨가 그리 좋지 않네요.  
강한 바람이 프랑스의 수도를 휩쓸고 있고,  
공항 주변에 비행기도 뱅뱅하군요. 이 비행에 함께할 인턴을 위한 시련입니다.  
도전할 준비가 되셨습니까?"



Max, 항공사 기장

소셜 미디어에서 기장 Max를 만나보세요! @lepilotedeligne



새로운 공항에서  
짜릿한 비행을 경험해 보세요!

**SKY TEAM**  
스카이 팀

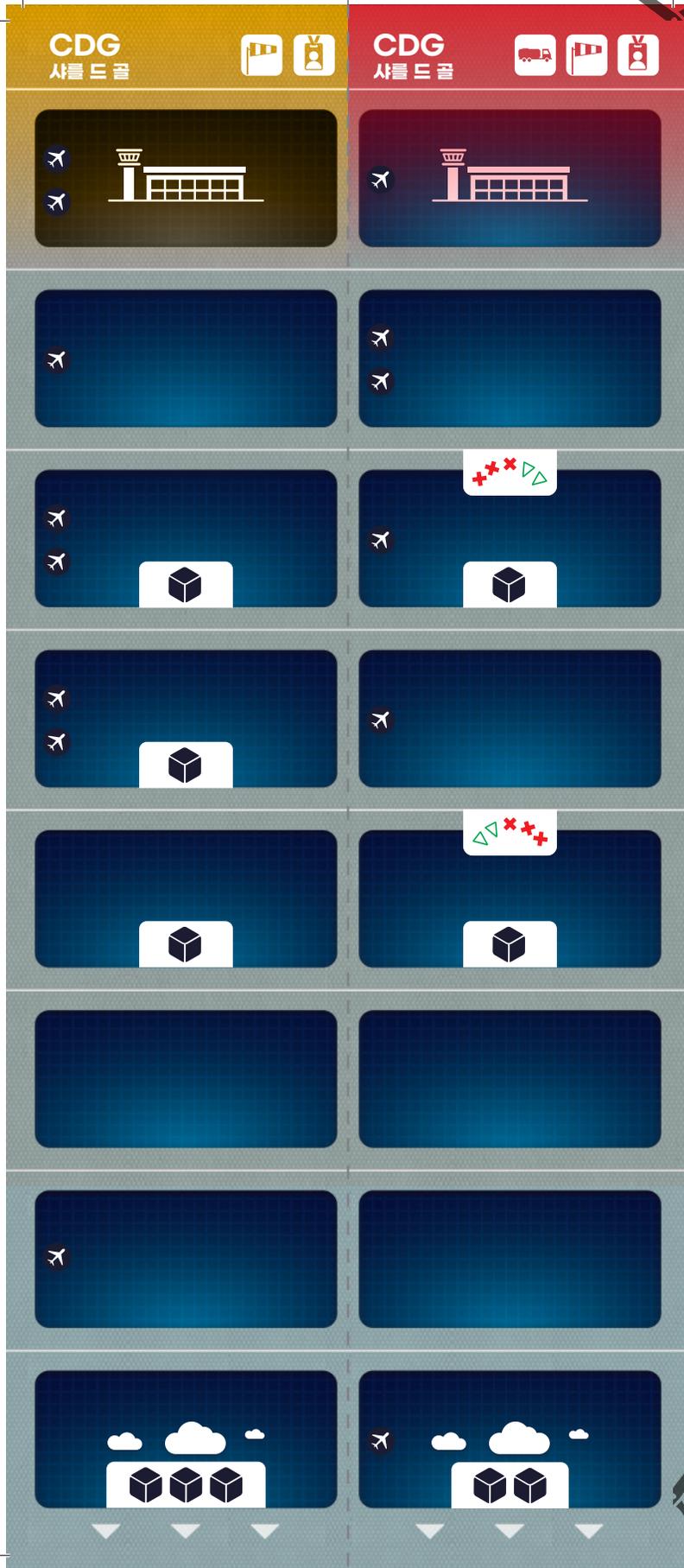


A game by Luc Rémond, Illustrated by Eric Hibbeler and Adrien Rives  
이 프로모 시나리오를 진행하기 위해서는 스카이 팀 기본 게임이 필요합니다.

**SKY TEAM**  
스카이 팀

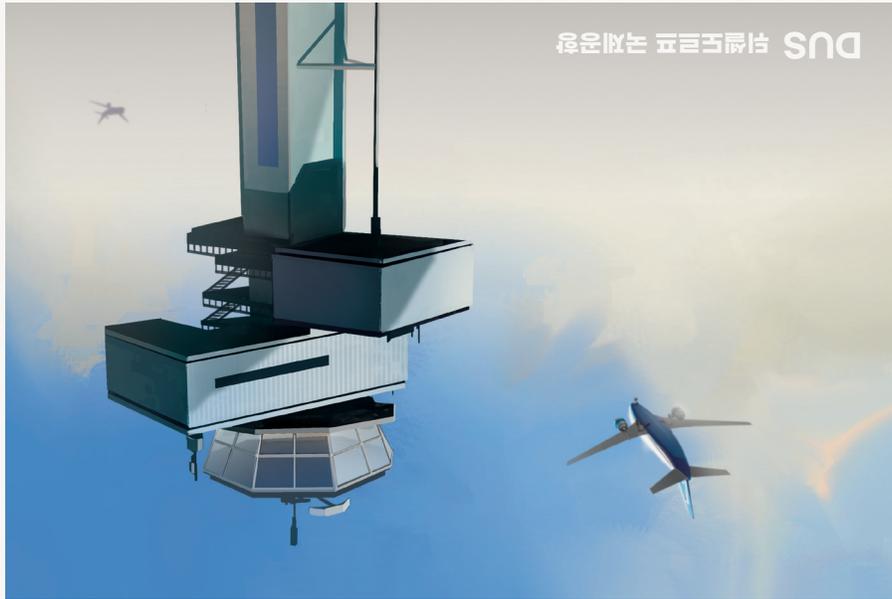
앞면

뒷면



# DUS 뒤셀도르프 국제공항

앞면



뒷면

## DUS 뒤셀도르프 국제공항

시스템 문제로 암스테르담 국제공항이 마비되어 이 비행기를 포함한 일부 항공편이 뒤셀도르프 국제공항으로 우회하게 되었습니다. 그러다 보니 아직 10월 초인데도 이미 하늘이 비행기로 가득하네요. 도대체 이게 무슨 일인가요...



새로운 공항에서 짜릿한 비행을 경험해 보세요!

**SKY TEAM**  
스카이 팀



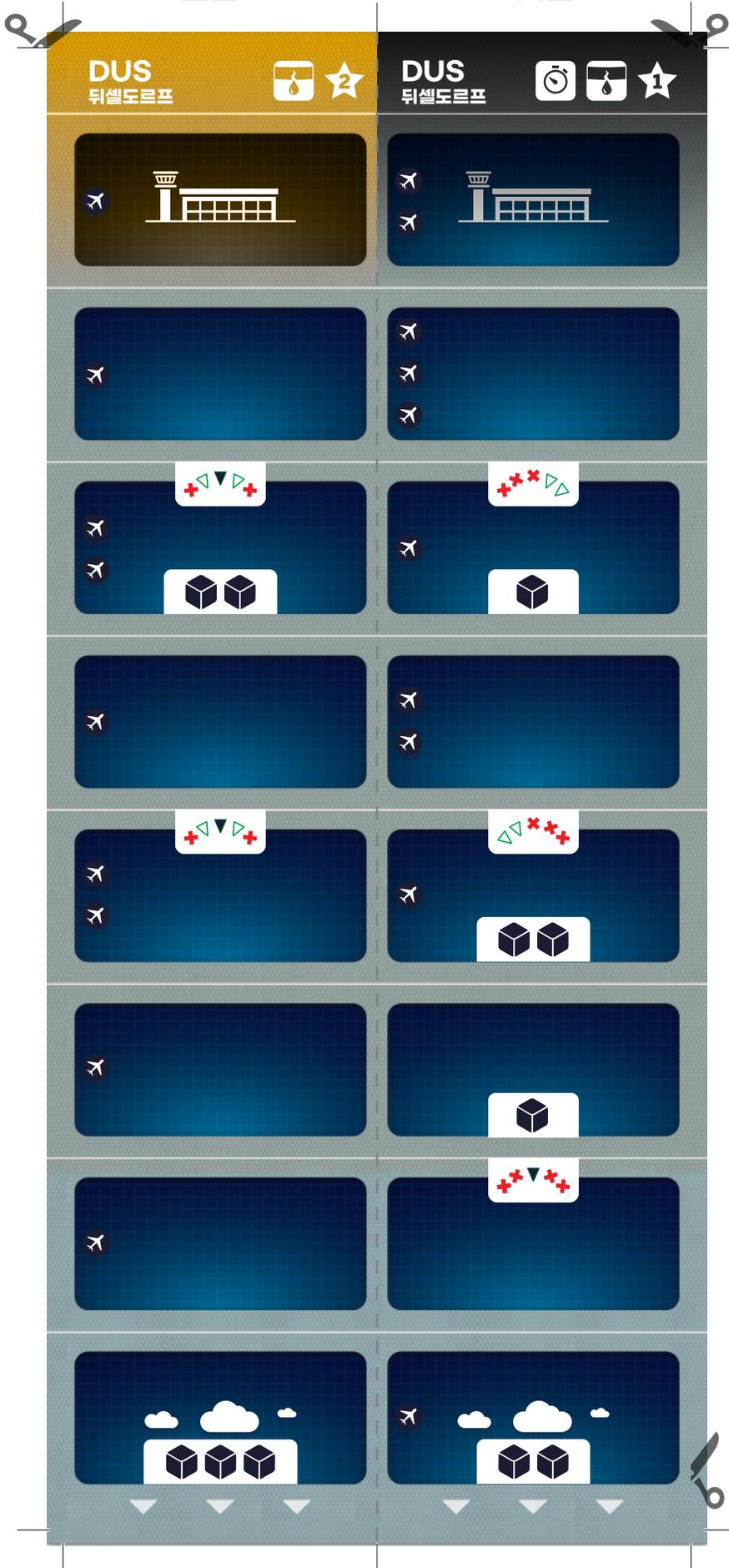
A game by Luc Rémond, Illustrated by Eric Hibbeler and Adrien Rives  
이 프로모 시나리오를 진행하기 위해서는 스카이 팀 기본 게임이 필요합니다.



**SKY TEAM**  
스카이 팀

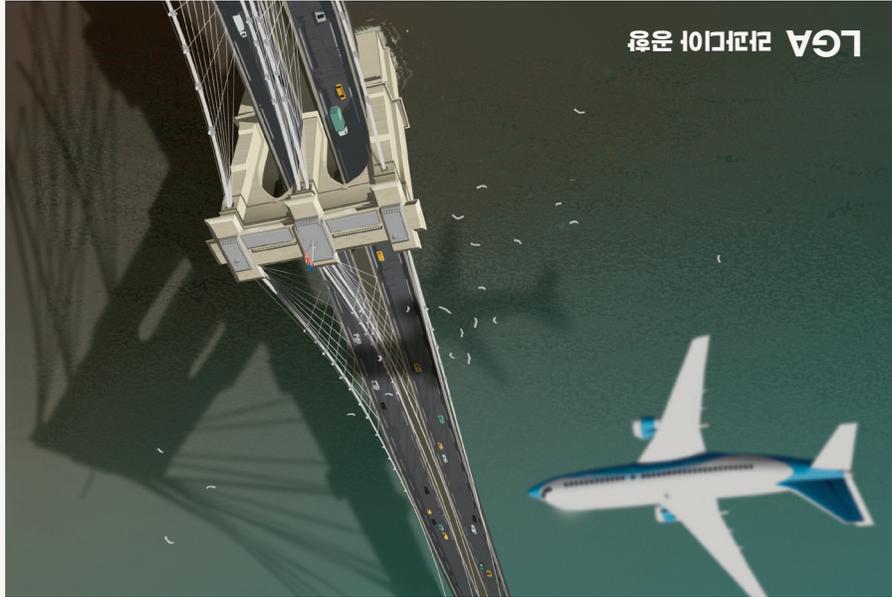
앞면

뒷면



# LGA 라과디아 공항

앞면



뒷면

## LGA 라과디아 공항

한랭 전선 때문에 미국의 동부 해안이 얼어붙고 있습니다.  
기상 조건이 생각보다 좋지 않아 활주로나 공항 얼어있습니다.  
브루클린과 맨해튼은 서릿발로 뒤덮여 반짝입니다.  
이제 모든 것은 여러분의 하기에 달렸습니다.



새로운 공항에서  
짜릿한 비행을  
경험해 보세요!

**SKY TEAM**  
스카이 팀



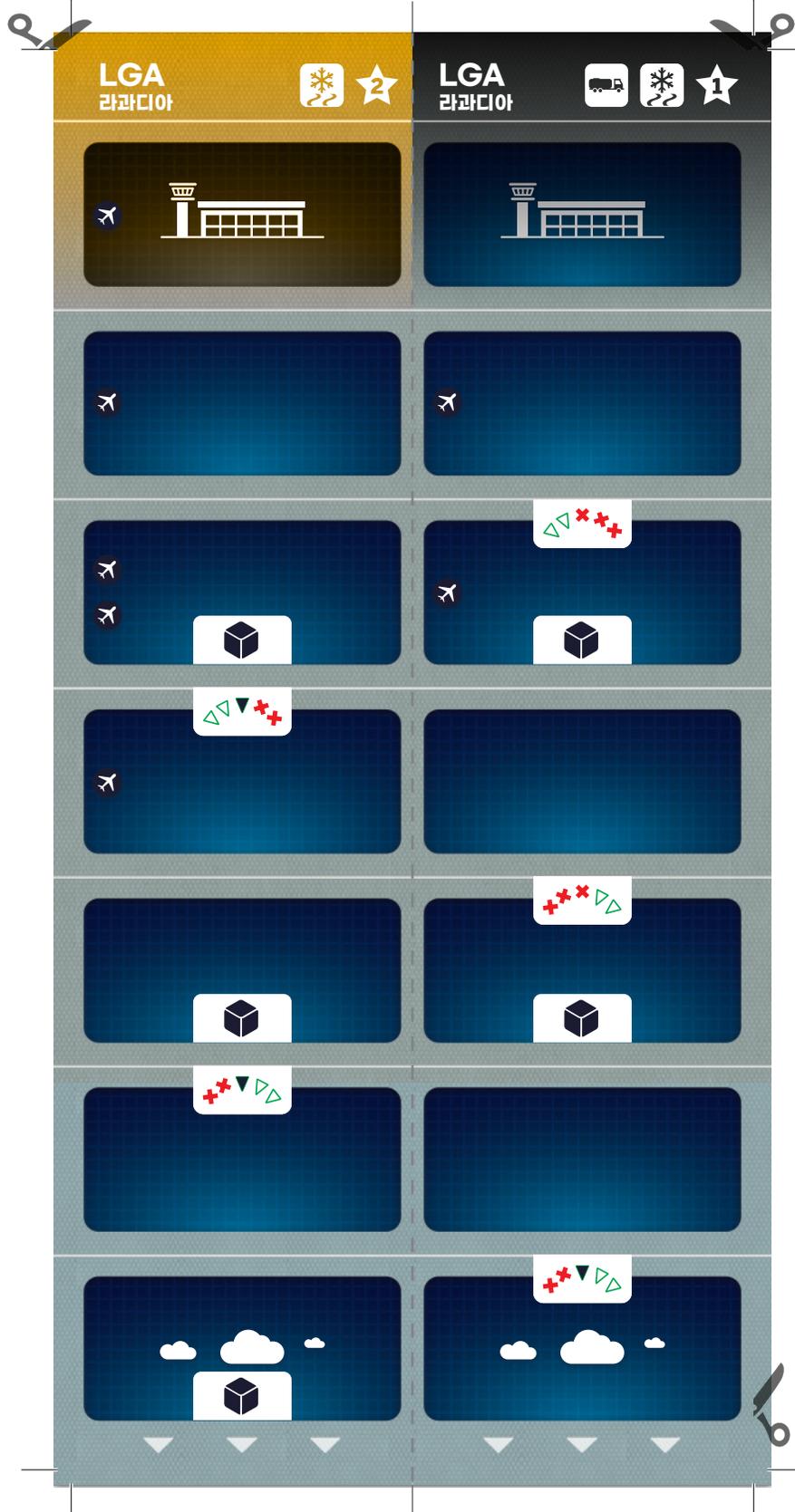
A game by Luc Rémond, Illustrated by Eric Hibbeler and Adrien Rives  
이 프로모 시나리오를 진행하기 위해서는 스카이 팀 기본 게임이 필요합니다.



**SKY TEAM**  
스카이 팀

앞면

뒷면



# BLQ 볼로냐 굴리엘모 마르코니 공항

앞면



뒷면

## BLQ 볼로냐 굴리엘모 마르코니 공항

돌로미티 산맥과 가르다 호수를 뒤로 하고  
에밀리아-로마냐 지역으로 향합니다.  
지평선에서 볼로냐가 모습을 드러냅니다.  
하늘에는 구름 한 점 없습니다. 진입 항로를 유지하세요.



새로운 공항에서  
짜릿한 비행을  
경험해 보세요!

**SKY TEAM**  
스카이 팀



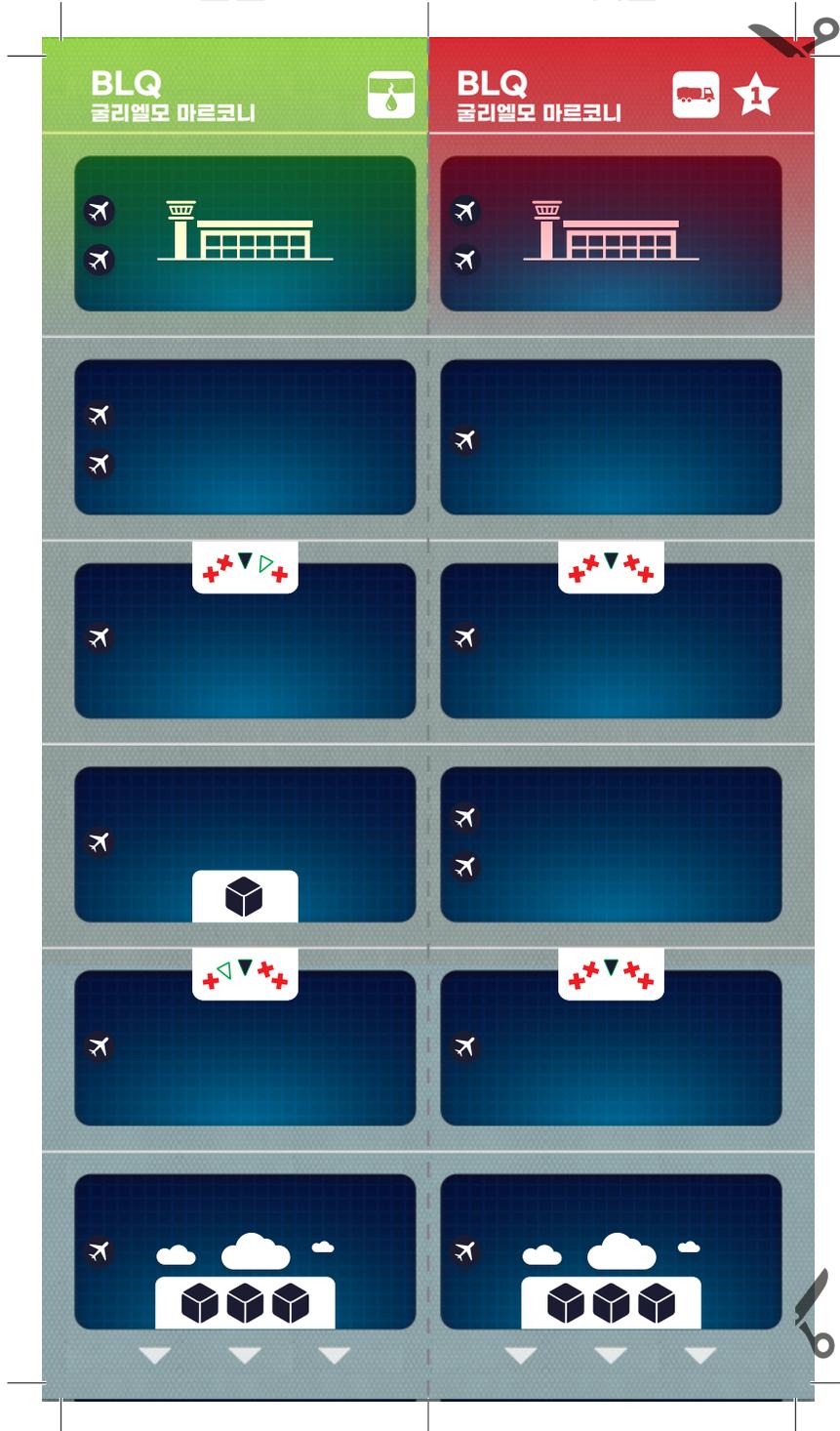
A game by Luc Rémond, Illustrated by Eric Hibbeler and Adrien Rives  
이 프로모 시나리오를 진행하기 위해서는 스카이 팀 기본 게임이 필요합니다.



**SKY TEAM**  
스카이 팀

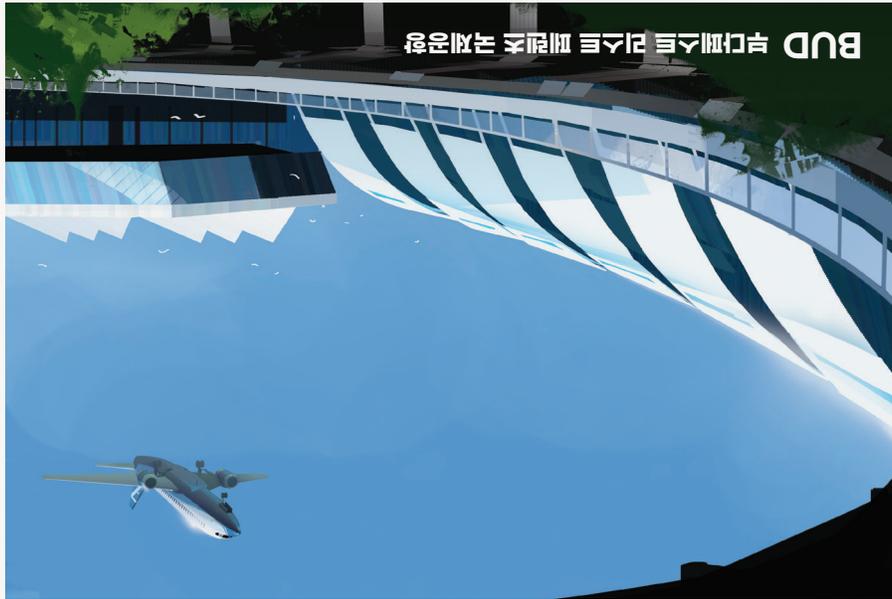
앞면

뒷면



# BUD 부다페스트 리스트 페렌츠 국제공항

앞면

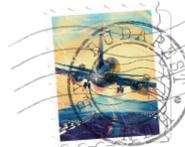


뒷면

## BUD 부다페스트 리스트 페렌츠 국제공항

여러분은 거대한 발라톤 호수 위를 비행하고 있으며, 헝가리 수도를 향해 남서쪽에서 접근하고 있습니다. 뒤에서 강한 바람이 불어옵니다. 진입 속도를 조절하여 착륙하세요.

**추가 게임 규칙**  
(빨간색 진입 트랙에만 적용)  
**5000피트부터 시작합니다!**  
(즉, 재굴림 토큰 없이 시작합니다.)



새로운 공항에서 짜릿한 비행을 경험해 보세요!

**SKY TEAM**  
스카이 팀



A game by Luc Rémond, Illustrated by Eric Hibbler and Adrien Rives  
이 프로모 시나리오를 진행하기 위해서는 스카이 팀 기본 게임이 필요합니다.



**SKY TEAM**  
스카이 팀

앞면

뒷면

