

# NZIR Ice Runway

Przód



Tył

## NZIR Ice Runway

Silny wiatr od bieguna wstrząsa ładunkiem i kilkoma pasażerami na pokładzie. Witamy na Antarktydzie. Ten całkowicie biały krajobraz oznacza lądowanie na krze! W listopadzie lód jest wciąż wystarczająco gruby, by to umożliwić. To pierwszy raz, kiedy na własne oczy widzicie słynny „lodowy pas startowy”. Lądowanie samolotem pasażerskim w takich warunkach wydaje się nierealne.



**Poznajcie nowe, ekscytujące trasy czekające na was w nowych scenariuszach!**



Autor gry: **Luc Rémond** Ilustracje: **Eric Hibbeler** i **Adrien Rives**

Ten promocyjny scenariusz wymaga do rozgrywki podstawowej gry „Halo wieża”.

## DODATKOWE ZASADY

### Moduł silnego wiatru



Wiatr jest czołowy. Podczas przygotowania umieść pierścień wiatru do góry nogami.



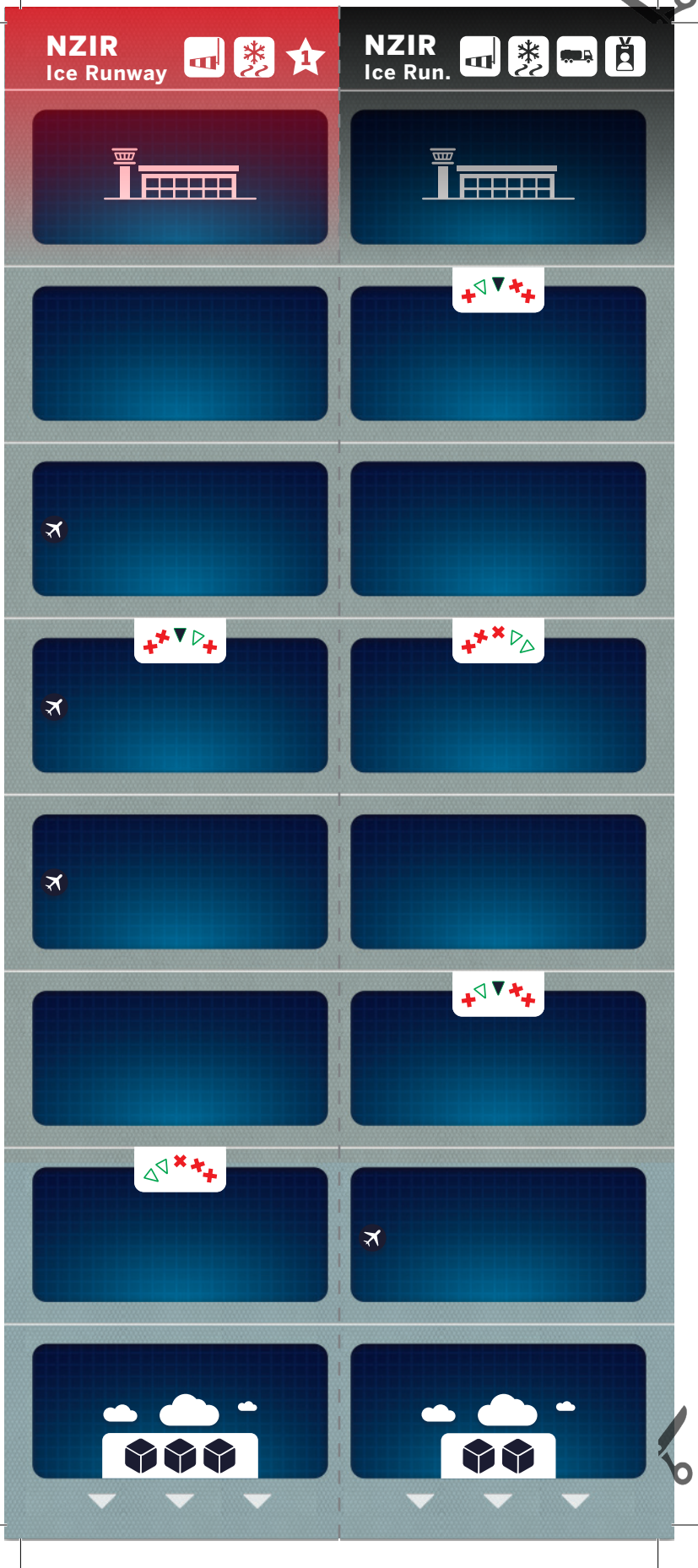
## HALO WIEŻA



# HALO WIEŻA

Przód

Tył



# TER Lajes, Açores

Przód



## TER Lajes, Açores



„24 września, 2001 r. 6:26.  
Lot TS-236. Wschodni Atlantyk.  
306 osób na pokładzie.

W naszym A330 skończyło się paliwo. Oba silniki się zatrzymały. Nasza jedyna nadzieja: szybować do Lajes, bazy wojskowej na Azorach.

Zbliżamy się zbyt szybko i zbyt wysoko. Po 360° będziemy musieli wykonać jeszcze kilka manewrów, aby spowolnić samolot.

Będziemy musieli dokonać niemożliwego...”

Kapitan  
Robert Piché

## HALO WIEŻA

Autor gry: Luc Rémond Ilustracje: Eric Hibbeler i Adrien Rives

Ten promocyjny scenariusz wymaga do rozgrywki podstawowej gry „Halo wieża”.



### DODATKOWE ZASADY

Silniki nie działają.

  Podczas przygotowania zablokuj pola silników żetonami praktykantów.

W każdej rundzie gracze rzucają 4 kośćmi, ale zagrają tylko po 3.

Na końcu każdej rundy przesuń ścieżkę podejścia i tor poziomu lotu o 1 pole w dół.

 **UWAGA: Moduł hamowania na lodzie**

Na pasie startowym nie ma lodu, ale do awaryjnego lądowania potrzebny będzie znacznie mocniejszy system hamowania.



Tył

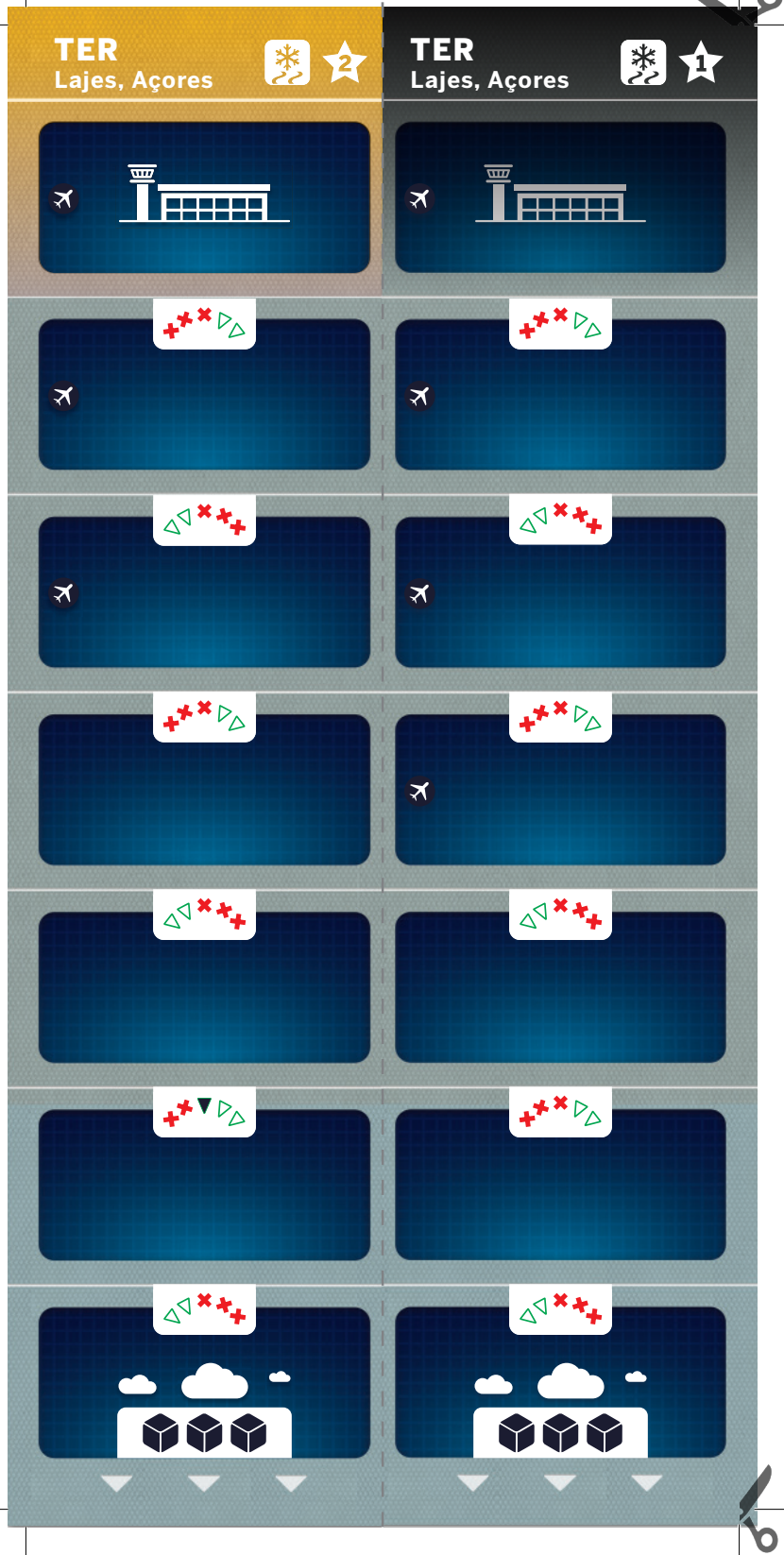


# HALO WIEŻA



Przód

Tył



HALO WIEŻA

# CDG Paris-Charles de Gaulle

Przód



Tył

## CDG Paris-Charles de Gaulle



„Witajcie na pokładzie, koledzy i koleżanki piloci!”

Czas przetestować wasze umiejętności podczas lądowania na lotnisku Paryż-Charles de Gaulle. Warunki są dzisiaj trudne.

Musicie uważać na silne podmuchy wiatru i wzmógłony ruch lotniczy. To będzie prawdziwy chrzest bojowy dla stażystów, którzy dołączą do was podczas tego lotu. Powodzenia!”

*Max, pilot liniowy*

Odnajdziecie Maxa w mediach społecznościowych:   [lepilotedeligne](#)



Poznajcie nowe, ekscytujące trasy czekające na was w nowych scenariuszach!

**HALO WIEŻA**

Autor gry: **Luc Rémond** Ilustracje: **Eric Hibbeler** i **Adrien Rives**

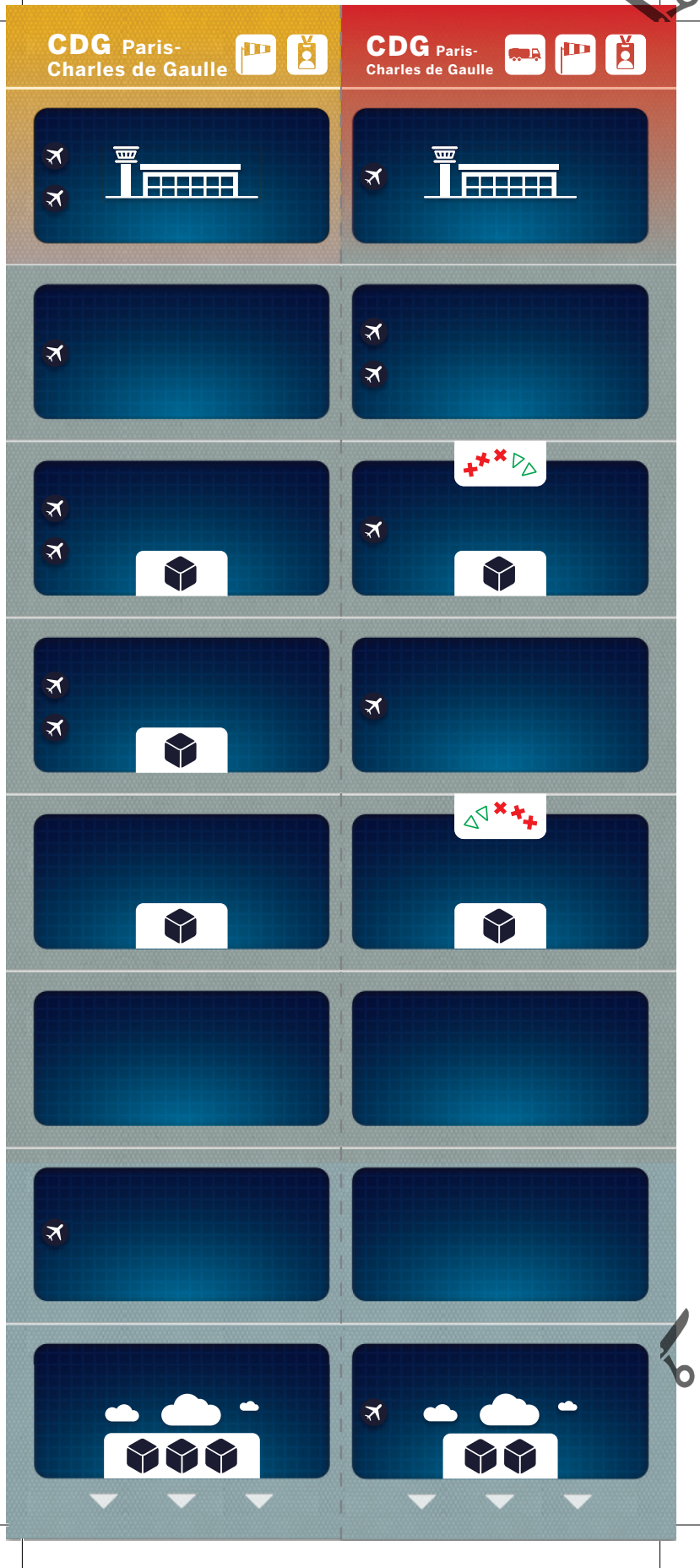
Ten promocyjny scenariusz wymaga do rozgrywki podstawowej gry „Halo wieża”.



**HALO WIEŻA**

Przód

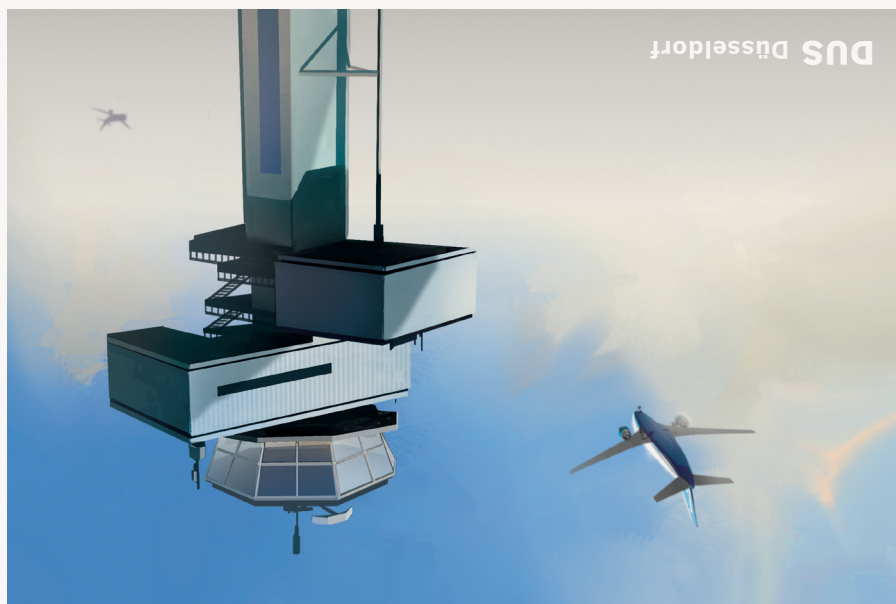
Tył





# DUS Düsseldorf

Przód



Tył

## DUS Düsseldorf

Problem z systemem komputerowym paraliżuje lotnisko w Amsterdamie. Wiele samolotów, w tym wasz, zostało przekierowanych do Düsseldorfu. Początek października, a na niebie jest już tłok. Właśnie zapaliła się lampka na pulpicie... Co się jeszcze wydarzy?



*Poznajcie nowe, ekscytujące trasy czekające na was w nowych scenariuszach!*



Autor gry: **Luc Rémond** Ilustracje: **Eric Hibbeler** i **Adrien Rives**

Ten promocyjny scenariusz wymaga do rozgrywki podstawowej gry „Halo wieża”.

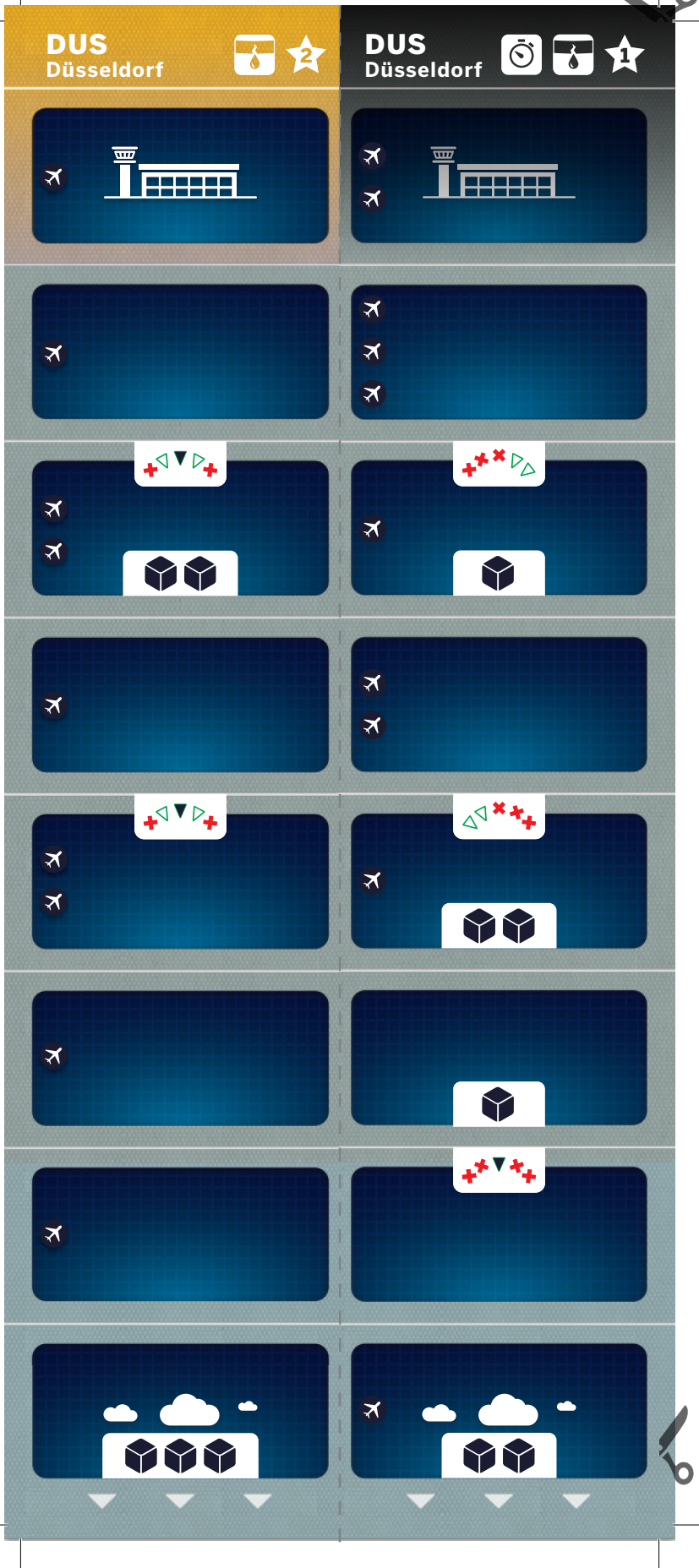
**HALO WIEŻA**



**HALO WIEŻA**

Przód

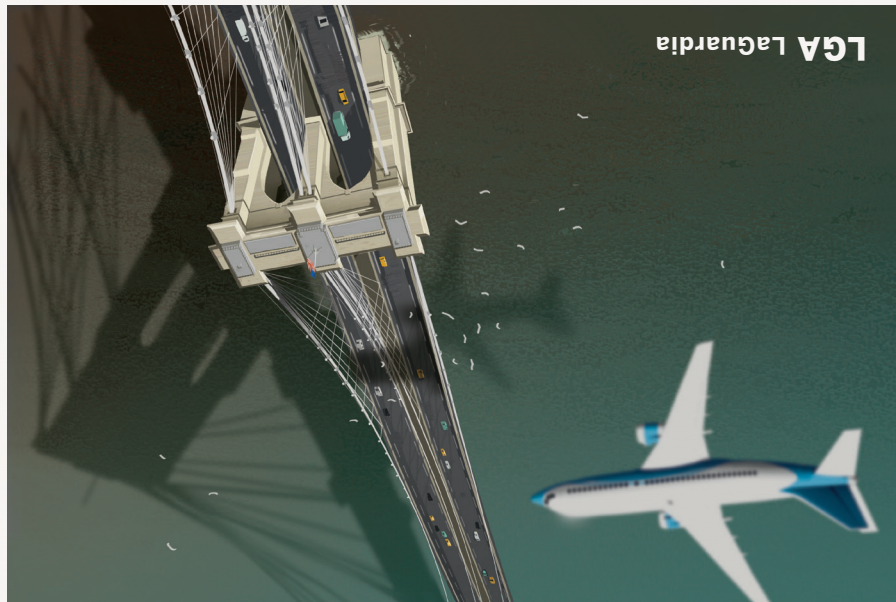
Tył





# LGA LaGuardia

Przód



Tył

## LGA LaGuardia

Zimny front trzyma Wschodnie Wybrzeże USA w lodowym uścisku. Warunki pogodowe są dalekie od idealnych, a pas startowy jest zamrożony. Brooklyn i Manhattan skrzą się srebrzyście niczym słupy szronu. Teraz wszystko jest w waszych rękach.



Poznajcie nowe, ekscytujące trasy czekające na was w nowych scenariuszach!



Autor gry: Luc Rémond Ilustracje: Eric Hibbeler i Adrien Rives

Ten promocyjny scenariusz wymaga do rozgrywki podstawowej gry „Halo wieża”.

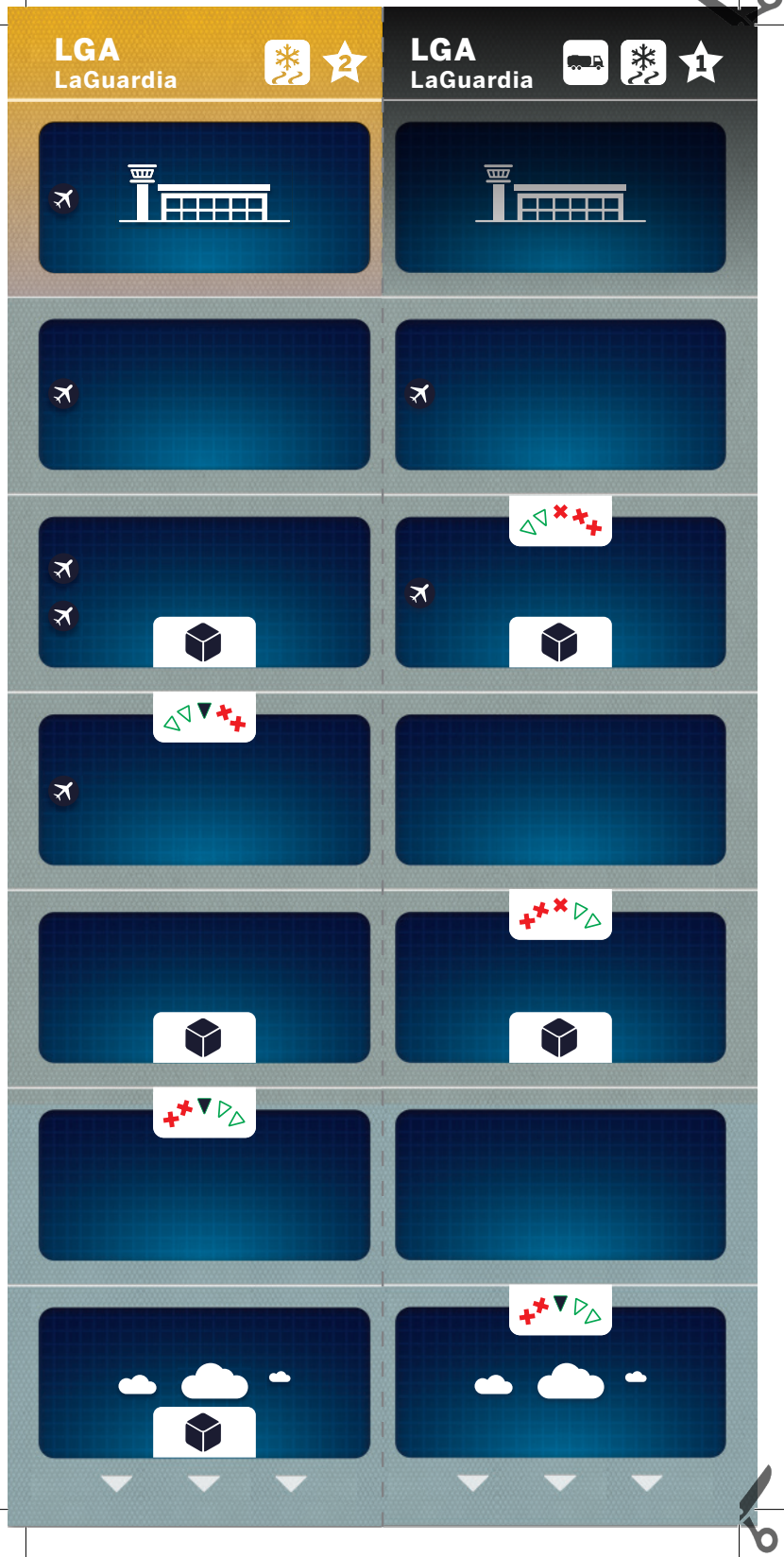
### HALO WIEŻA



## HALO WIEŻA

Przód

Tył



**HALO WIEŻA**

# BLQ Guglielmo Marconi

Przód



Tył

## BLQ Guglielmo Marconi

Zostawiacie za sobą podnóże Dolomitów i jezioro Garda, zanurzając się w regionie Emilia-Romania.

Na horyzoncie pojawia się Bolonia. Niebo jest bezchmurne. Pozostańcie w swoim korytarzu podejścia.



*Poznajcie nowe, ekscytujące trasy czekające na was w nowych scenariuszach!*

**HALO WIEŻA**



Autor gry: Luc Rémond Ilustracje: Eric Hibbeler i Adrien Rives

Ten promocyjny scenariusz wymaga do rozgrywki podstawowej gry „Halo wieża”.

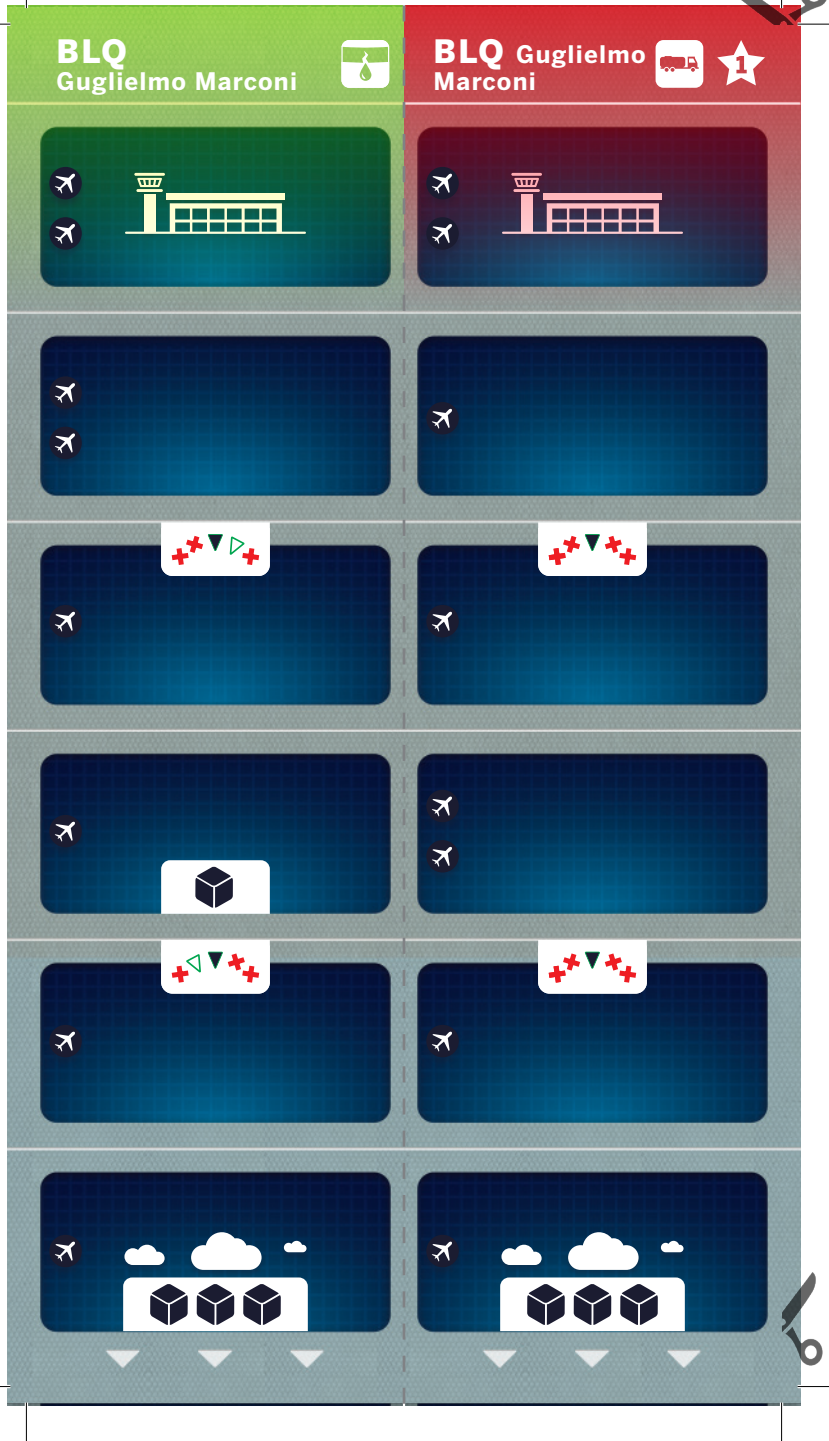


**HALO WIEŻA**



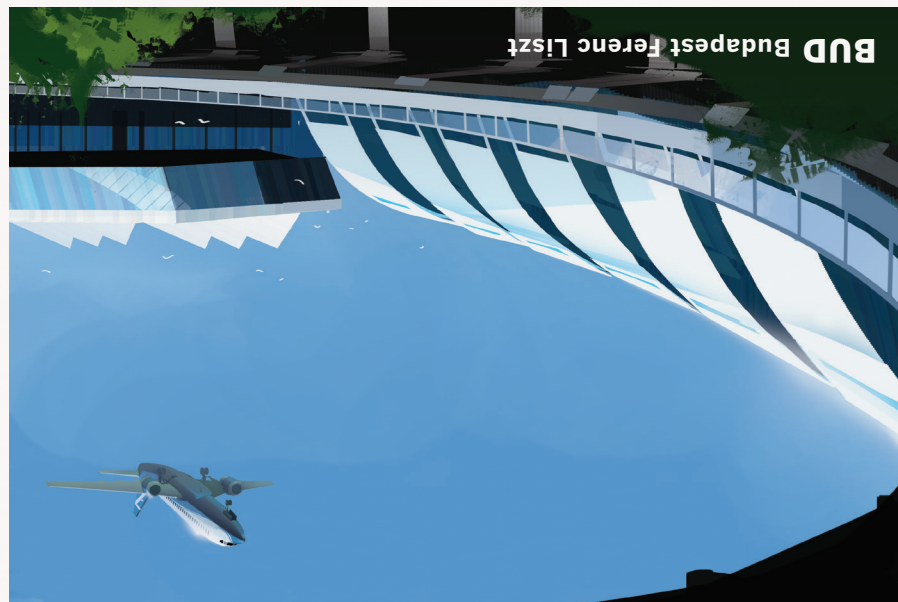
Przód

Tył



# BUD Budapest Ferenc Liszt

Przód



Tył

## BUD Budapest Ferenc Liszt

Lecicie nad ogromnym jeziorem Balaton, zbliżając się do stolicy Węgier od południowego zachodu. Wiatr wieje wam w plecy. Kontrolujcie prędkość podejścia i ustawcie się w linii z pasem startowym.

### DODATKOWA ZASADA (TYLKO CZERWONA)

Zaczynacie na wysokości **5000** stóp!  
(brak żetonu przelotu)



Poznajcie nowe, ekscytujące trasy czekające na was w nowych scenariuszach!

**HALO WIEŻA**

Autor gry: Luc Rémond Ilustracje: Eric Hibbeler i Adrien Rives

Ten promocyjny scenariusz wymaga do rozgrywki podstawowej gry „Halo wieża”.



