

조정 시나리오

스카이 팀 기본 게임의 공항에 다시 방문해 보세요.

기본 게임 시나리오의 진입 트랙과 모듈 등을 일부 조정하고
세부 규칙을 추가한 시나리오입니다.

기존 시나리오와는 또 다른 새로운 비행에 도전해 보세요!

PRG 바츨라프 하벨

1 조정된 시나리오 난이도

눈앞에 수많은 항공기들이 보입니다.
바람에 주의하십시오.
체코의 수도에 비행기를 착륙시키려면
침착하고 정확하게 움직여야 할 것입니다.

2 배경 이야기

진입 트랙

고도 트랙

3 사용할 진입 트랙

모듈

특수 능력 카드

4 사용할 고도 트랙

5 사용할 모듈

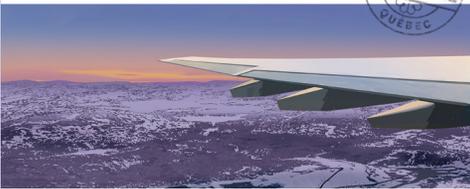
6 사용할 특수 능력 카드

7 조정 규칙

- 현재 위치와 두 번째 칸에 비행기 토큰을 1개씩 놓습니다.

SKY TEAM
스카이 팀

YUL 몬트리올-트뤼도



여러분은 다시 몬트리올로 돌아옵니다. 이곳의 한겨울 날씨는 온도계까지 얼어버릴 것만 같습니다. 인턴은 방판길에 어떻게 착륙해야 할지를 걱정하고 있는데요. 여러분은 어떤가요?

진입 트랙	고도 트랙
YUL 몬트리올-트뤼도 ✕ ✕	
모듈	특수 능력 카드

LHR 히스로 공항



런던에 접근 중. 현재 5,000피트 상공입니다. 여러분의 반사 신경을 시험할 때입니다. 침착함을 유지하십시오.

진입 트랙	고도 트랙
LHR 히스로 공항 ✕ ✕	
모듈	특수 능력 카드
—	

추가 게임 준비

- 현재 위치에 비행기 토큰을 1개 놓습니다.
- 5000피트부터 시작합니다! (즉, 재굴림 토큰 없이 시작합니다.)



PRG 바츨라프 하벨



눈앞에 수많은 항공기들이 보입니다. 바람에 주의하십시오. 체코의 수도에 비행기를 착륙시키려면 침착하고 정확하게 움직여야 할 것입니다.

진입 트랙	고도 트랙
PRG 바츨라프 하벨 ✕ ✕	
모듈	특수 능력 카드

추가 게임 준비

- 현재 위치와 두 번째 칸에 비행기 토큰을 1개씩 놓습니다.



ATL 하츠필드-잭슨



세계에서 가장 혼잡한 공항에 진입했고, 트래픽 때문에 꿈쩍 못하는 상황입니다. 지금까지 본 것 중 최악이네요. 관제탑에서는 지금 무슨 생각을 하고 있는 걸까요?

진입 트랙	고도 트랙
ATL 하츠필드-잭슨 ✕ ✕	
모듈	특수 능력 카드

