

# GOTOWE DO GRY

Odwiedź ponownie lotniska z gry *Halo wieża*

Każdy **GOTOWY DO GRY** scenariusz wskazuje, której ścieżki podejścia użyć i jakie zastosować moduły i modyfikacje.

Każda kombinacja to nowe wyzwanie, często znacznie różniące się od pierwowzoru.

**1** Trudność scenariusza

**2** Tekst fabularny

**3** Używana ścieżka podejścia

**4** Używany tor poziomu lotu

**5** Używane moduły

**6** Używane zdolności

**7** Modyfikacje

**PRG Václav Havel**

Przed wami duży ruch lotniczy. Wieje silny wiatr. Będziecie musieli wykazać się wyjątkowym opanowaniem i precyzją, by wylądować w tych warunkach w stolicy Czech.

**PODEJŚCIE** **POZIOM LOTU**

**MODUŁY** **ZDOLNOŚCI**

**DODATKOWE PRZYGOTOWANIE**

- Umieście znacznik samolotu na 1. i 2. polu.

**YUL** Montréal-Trudeau



Wracacie do Montrealu. Jest środek zimy. Rtęć niemal zamarza w termometrach. Wasz praktykant stresuje się na samą myśl o oblodzonym pasie startowym... a wy?

**PODEJŚCIE** **POZIOM LOTU**




**MODUŁY** **ZDOLNOŚCI**





**LHR** Heathrow



Zbliżacie się do Londynu. Już jesteście na wysokości 5000 stóp.

Czy podczas tego testu na refleks będziecie w stanie utrzymać nerwy na wodzy?

**PODEJŚCIE** **POZIOM LOTU**




**MODUŁY** **ZDOLNOŚCI**

— 

**DODATKOWE PRZYGOTOWANIE**

- Umieśćcie znacznik samolotu na 1. polu.
- Zaczynacie na wys. **5000** stóp! (Brak żetonu przelotu).




**PRG** Václav Havel



Przed wami duży ruch lotniczy. Wieje silny wiatr. Będziecie musieli wykazać się wyjątkowym opanowaniem i precyzją, by wylądować w tych warunkach w stolicy Czech.

**PODEJŚCIE** **POZIOM LOTU**




**MODUŁY** **ZDOLNOŚCI**





**DODATKOWE PRZYGOTOWANIE**

- Umieśćcie znacznik samolotu na 1. i 2. polu




**ATL** Hartsfield-Jackson



Zbliżacie się do najbardziej ruchliwego lotniska na świecie. Utknęliście na kręgu oczekiwania. I to najbardziej zapchanym, jaki widzieliście. Co sobie myślą kontrolerzy?

**PODEJŚCIE** **POZIOM LOTU**




**MODUŁY** **ZDOLNOŚCI**



